

ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ ГОРОДА МОСКВЫ
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ГОРОДА МОСКВЫ «ШКОЛА № 1539»

СОГЛАСОВАНО
Директор ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ

Д.В. Моргун



УТВЕРЖДАЮ
Директор ГБОУ Школа № 1539

В.С. Карагашкин

**ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ МЕЖРАЙОННОЙ КОМАНДНОЙ
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ ИГРЫ ПО КРАЕВЕДЕНИЮ IQMOSCOW /
«БРЭЙН РИНГ» СРЕДИ ШКОЛ МРСД 4,5,6**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяют порядок организации и проведения межрайонной командной интеллектуальной игры по краеведению IQMoscow / «Брэйн ринг» Северо-Восточного административного округа (далее – игра), порядок участия в ней, а также порядок определения и награждения победителей и призёров.

1.2. Игра проводится в рамках Московской олимпиады по школьному краеведению, включенной в план городских мероприятий Департамента образования и науки города Москвы на 2021–2022 учебный год.

Лучшие команды юных эрудитов могут продемонстрировать свои краеведческие знания, навыки и умения по освоению культурно-исторического наследия родного города. Конкурс призван показать, что данная деятельность соответствует задачам современного образования – формированию гармоничной личности, воспитанию гражданина России на основе базовых национальных ценностей.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Игра проводится с целью развития роли регионального краеведения в создании условий для формирования гармоничной личности и привлечения внимания общественности к деятельности детских краеведческих объединений.

2.2. Задачи:

- воспитание у детей чувства гражданственности и патриотизма, уважения и бережного использования обширного комплексного наследия города Москвы;
- повышение культурного и образовательного уровня детей и подростков;
- организация творческого и познавательного досуга юных москвичей, привлечение их к участию в культурных программах городского, всероссийского и международного уровней;
- развитие и совершенствование коммуникативных навыков обучающихся;

- формирование у школьников потребности участвовать в возрождении, сохранении и развитии культурных традиций Москвы и родного края;
- поддержка одарённых детей, а также коллективов обучающихся – активных и эрудированных знатоков города.

3. РУКОВОДСТВО ПОДГОТОВКОЙ И ПРОВЕДЕНИЕМ

3.1. Организатором и координатором конкурса является ГБОУ Школа №1539 (далее – Организатор), которое в 2021-2022 учебном году является базовой площадкой, ответственной за координацию работы по развитию системы экологического образования, краеведения, образовательного туризма и движения «Школа безопасности» в образовательных организациях Департамента образования и науки города Москвы в СВАО.

3.2. Общей подготовкой и проведением игры руководит Организационный комитет (далее – Оргкомитет), формируемый из числа сотрудников ГБОУ Школа №1539.

3.3. Для проведения межрайонного этапа игры Оргкомитет формирует экспертную комиссию, из состава которой назначает судейскую коллегию, состоящую из ведущих и главного судьи, занятых проведением и контролем за соблюдением технического регламента игры. Контролировать ход игры судейской коллегии помогают арбитры.

4. УЧАСТНИКИ

4.1. К участию в игре приглашаются команды обучающихся государственных образовательных организаций системы Департамента образования и науки города Москвы Межрайонного совета директоров №4,5,6. Северо-Восточного административного округа города Москвы.

4.2. Возраст участников 7 – 11 класс (до 18 лет).

4.3. Команды могут быть одной возрастной категории и смешанные, но в пределах возрастных ограничений, указанных в п. 4.2. настоящего Положения.

4.4. Организатор проводит регистрацию участников школьного этапа игры по форме, утвержденной Оргкомитетом городского этапа конкурса, с последующим внесением сведений о результатах школьного и межрайонного этапов игры.

4.5. В порядке регистрации должны быть указаны следующие сведения:

- личные данные участника (фамилия, имя, отчество, дата рождения, полное количество лет на момент регистрации);
- сведения об образовательной организации, в которой обучается участник (номер класса, литера класса, номер и/или название школы, округ, номер МРСД);
- контактные данные участника или его законного представителя (номер телефона, адрес электронной почты);
- контактные данные руководителя участника (должность, номер телефона, адрес электронной почты);
- сведения о характере участия, определяемые настоящим Положением.

Перечень сведений для внесения при регистрации указан в Приложении 1.

4.6. Регистрируясь на мероприятие, участник и его законный представитель автоматически дают согласие на:

- обработку и хранение своих персональных данных, перечисленных в п. 4.5. настоящего Положения;
- использование своих персональных данных для отчётности;
- размещение личных фотографий по итогам проведения мероприятия на сайте ГБОУ Школа №1539, а также в официальной группе организации в социальных сетях ВКонтакте и Фейсбук;
- размещение личных фотографий для рекламы игры на баннерах, в периодических изданиях, сети Интернет, СМИ разного уровня;
- публикацию результатов на сайте ГБОУ Школа №1539, а также в официальной группе организации в социальных сетях ВКонтакте и Фейсбук в случае победы.

4.8. Участники, допущенные к городскому этапу игры, обязаны предоставить в Оргкомитет согласия на обработку персональных данных от родителей или законных представителей по образцу, представленному в Приложении 2 настоящего Положения.

4.9. Участники и их законные представители несут ответственность за полноту сведений, указываемых при регистрации. В случае неполного или неправильного предоставления сведений, обязательных для регистрации, участники отстраняются от участия в игре.

5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

5.1. Межрайонная командная интеллектуальная игра по краеведению IQMOSCOW / «БРЭЙН РИНГ» проводится в два этапа:

- **I этап** – школьные отборочные игры;
- **II этап** – межрайонные отборочные игры;

5.2. Тема игры утверждается размещается на официальном сайте организатора городского этапа игры ГБОУДО МДЮЦ ЭКТ.

5.3. Школьные этапы проводятся в период с ноября 2021 года по январь 2022 года. Межрайонный финал проводится в феврале 2022 года, дата проведения будет объявлена Оргкомитетом дополнительно. В городской этап проходят по три команды от каждого МРСД.

5.4. В межрайонном этапе принимают участие команды, допущенные по итогам школьного этапа. Каждая команда должна состоять из 6 основных, в том числе капитан команды, 4 запасных игроков и иметь название.

5.5. Игры межрайонного этапа проводятся на электронной платформе Zoom Организатора.

Команды обязаны во время каждой игры:

- обеспечить себя устойчивым интернет соединением;
- иметь доступ к платформе Zoom;
- обеспечить себе аудио и видео-сопровождение во время игры «Брэйн ринг» (видеокамера и микрофон);
- присутствовать в полном составе без запасных игроков с момента

объявления о начале игры за одним игровым столом, расположившись перед камерой так, чтобы обзор камеры охватывал всех игроков команды, сидящих за столом, и всю поверхность игрового стола с возможностью предоставления ведущим и арбитрам игры беспрепятственного контроля и видеонаблюдения за поведением и действиями всех игроков команды в ходе игры;

- соблюдать правила проведения и регламент игры, вести себя корректно по отношению друг к другу, другим командам и к организаторам.

Во время игры запрещается пользоваться интернет-ресурсами, мобильными телефонами, вспомогательными материалами, а также подсказками со стороны.

5.6. За нарушение правил проведения экспертная комиссия имеет право применить к нарушителям штрафные санкции:

- предупреждение;
- частичное аннулирование результатов (до 10 баллов);
- дисквалификация.

5.7. Тематика вопросов городского этапа игры включает в себя знания:

- местонахождение улиц и районов Москвы;
- история развития города (значимые даты, личности, мемориальные доски и т.д.);
- социальные институты памяти (музеи, памятники, театры, архитектурные комплексы и т.д. в территориальных рамках темы);
- топонимика города (происхождение названий улиц и районов, старые названия улиц и объектов в разные исторические периоды);
- история районов и улиц города;
- архитектурные и скульптурные памятники города (усадебные и парки, храмы и монастыри – история и архитектура);
- объекты городской инфраструктуры (мосты; фонтаны, транспортные сети и т.д.);
- выдающиеся личности и знаковые события в истории города.

6. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ

6.1. Перед началом главный судья или ведущий зачитывает действующие правила проведения игры.

6.2. Ведущий зачитывает вопрос. Время подготовки команд к ответу составляет не более 1 минуты, включая время озвучивания вопроса ведущим. Команды дают ответ на вопрос письменно, используя чат. Ответ в чат игры можно отсылать по мере готовности, но только после появления в чате заметки ВОПРОС с указанием номера разыгрываемого вопроса. По истечении 1 минуты ведущий информирует команды о завершении времени на ответ и в чате игры появляется заметка СТОП ИГРА. Ответы команд, поступившие в чат после появления этой заметки, к рассмотрению не принимаются. Если за отведенное время ответ на вопрос подготовить не удалось, команда должна написать в чат слова «нет ответа». После написания в чат ответов всеми командами ведущий озвучивает правильный и полный ответ на вопрос.

6.3. От каждой команды принимается только один ответ на вопрос, который поступил в чат первым в его изначальной формулировке. Ответ пишется и отсылается в чат одним сообщением. Последующие дополнения, уточнения и

разъяснения к ответу, а также другие ответы на вопрос, не принимаются и не учитываются при подведении итогов. Командам настоятельно рекомендуется внимательно подходить к формулировке ответа и строго придерживаться правила написания в чат одного ответа на вопрос. Командам рекомендуется отправлять ответ в чат, убедившись предварительно в правильности и полноте его формулировки. Следить за правильностью и полнотой формулировки ответа следует капитану команды.

6.4. Ответ на вопрос в чат пишет один игрок из команды, назначенный капитаном, либо сам капитан команды.

6.5. В играх отборочного тура каждая команда, своевременно написавшая правильный ответ в чат, получает баллы согласно п. 7.1. настоящего Положения.

В играх полуфинального и финального туров баллы за правильный ответ получают только три команды, успевшие отправить ответ в чат раньше остальных команд.

6.6. В случае если вопрос требует точного ответа, неточный ответ, данный командой, не засчитывается.

6.7. В случае если вопрос требует полного ответа, состоящего из нескольких пунктов, неполный ответ может быть принят и оценён в меньшее количество баллов согласно п. 7.4. настоящего Положения.

6.8. Решение о присуждении команде, давшей неполный ответ, баллов и их количестве принимается судейской коллегией на основании формулировки правильного и полного ответа на вопрос, который озвучивается ведущим во время игры.

6.9. Кроме общих командных вопросов в игре запланированы вопросы для капитанов команд. Во время розыгрыша капитанских вопросов за столом остается только капитан команды, остальные игроки удаляются от игрового стола. Капитан команды занимает место за столом напротив камеры, лицом к камере. Ответ на капитанский вопрос в чат пишет лично капитан команды. По завершении розыгрыша капитанского вопроса остальные игроки команды возвращаются за игровой стол и занимают свои места. Баллы за ответы на вопрос конкурса капитанов засчитываются всем командам.

6.10. В игре могут быть предусмотрены дополнительные вопросы ведущего. Количество присуждаемых баллов за ответ на дополнительный вопрос озвучивается ведущим.

6.11. Если команда прибыла на игру в неполном составе (менее шести человек), то команда автоматически отстраняется от участия в игре.

6.12. Команда, игроки которой подключились к игре из разных точек подключения, не присутствуя за одним игровым столом, отстраняется от участия в игре.

6.13. Капитан команды имеет право произвести в течение игры две замены одного из игроков своей команды. Для этого капитан в промежутке между розыгрышем вопросов должен подать сигнал ведущему и арбитрам игры в виде эмоции поднятой руки. После обращения к нему ведущего или арбитра, капитан устно сообщает фамилию и имя игрока, покидающего команду, и игрока, приходящего ему на замену.

7. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

7.1. За правильный и полный ответ на поставленный во время игры вопрос команда получает 2 балла, если не предусмотрено большее количество баллов за ответ. О возможности присуждения командам более 2 баллов за ответ и точном количестве присуждаемых баллов участников игры предупреждает ведущий.

7.2. За неправильный ответ команда получает 0 баллов

7.3. За неточный ответ команда получает 0 баллов.

7.4. За неполный ответ команда может получить меньшее количество баллов в зависимости от общего количества баллов, присуждаемых за полный ответ, но не менее 1 балла.

7.5. Количество баллов, присуждаемых за конкурс капитанов, зависит от заявленного ведущим количества правильных ответов на вопрос. Максимальное количество присуждаемых баллов соответствует общему числу правильных ответов на вопрос. Каждый правильный ответ оценивается в 1 балл. Неправильные ответы на вопрос в независимости от их количества ведут к аннулированию всей суммы набранных баллов за правильные ответы в капитанском конкурсе.

7.6. За правильный ответ на дополнительный вопрос ведущего команда получает 1 балл, если ведущим предварительно не озвучивается большее количество баллов, присуждаемых за дополнительный вопрос.

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

8.1. Итоги межрайонного этапа игры подводятся и публикуются в течение трех рабочих дней по завершении финальной игры на официальном сайте Организатора

8.2. Экспертная комиссия определяет победителей (1 место) и призёров (2 и 3 места) по сумме баллов в общем финальном рейтинге.

8.3. В случае одинакового результата игры у нескольких команд, претендующих на призовые и победное места, коллегия судей победителя и призёров исходя из преимущества во времени написания ответов в чат игры (принцип «кто быстрее»).

8.4. Судейская коллегия не комментирует своё решение.

8.5. Победители (1 место) и призёры (2 и 3 место) получают дипломы и памятные призы. Остальные участники получают свидетельство участника.

8.6. По решению Оргкомитета могут учреждаться призы общественных организаций, других юридических и физических лиц, отдельные участники могут награждаться поощрительными грамотами и призами.

9. КОНТАКТЫ ОРГКОМИТЕТА

ГБОУ Школа №1539
129626, город Москва, Староалексеевская улица, дом 1
Контактное лицо - Ответственный за мероприятия по краеведению СВАО –
Самсонов Антон Анатольевич
Тел - +79264206072, e-mail: mosoml2005@gmail.com

Перечень сведений для внесения при регистрации участников на межрайонный этап городской командной интеллектуальной игры по краеведению IQMOSCOW / «БРЭЙН РИНГ»

Сведения	Форма внесения (пример)	Характер сведений
Фамилия участника	Иванов	ОБЯЗАТЕЛЬНО
Имя участника	Иван	ОБЯЗАТЕЛЬНО
Отчество участника	Иванович	ОБЯЗАТЕЛЬНО
Дата рождения ЧЧ.ММ.ГГГГ	00.00.0000	ОБЯЗАТЕЛЬНО
Количество полных лет	10	ОБЯЗАТЕЛЬНО
Номер класса	5	ОБЯЗАТЕЛЬНО
Литера класса	А	ОБЯЗАТЕЛЬНО
Номер и/или название образовательной организации	а) 345 б) Школа на проспекте Вернадского	ОБЯЗАТЕЛЬНО
Округ	ЦАО	ОБЯЗАТЕЛЬНО
Номер МРСД	2	ОБЯЗАТЕЛЬНО сведения вносятся оператором
Номер телефона участника или законного представителя	+7 000 000 00 00	ОБЯЗАТЕЛЬНО
Адрес электронной почты участника или законного представителя	Ivanov_Ivan@mail.ru	ОБЯЗАТЕЛЬНО
Фамилия руководителя	Петров	ОБЯЗАТЕЛЬНО
Имя руководителя	Петр	ОБЯЗАТЕЛЬНО
Отчество руководителя	Петрович	ОБЯЗАТЕЛЬНО
Должность руководителя и место работы	а) педагог дополнительного образования МДЮЦ ЭКТ; б) учитель истории, школа 345	ОБЯЗАТЕЛЬНО
Номер телефона руководителя	+ 7 000 000 00 00	ОБЯЗАТЕЛЬНО
Адрес электронной почты руководителя	Petrov_Petr@yandex.com	ОБЯЗАТЕЛЬНО
Название команды	Оригинальное название команды	Указывается в строке данных каждого участника команды
Мероприятие	Брэйн ринг	Указывается в строке данных каждого участника команды
Школьный этап (срок проведения 00.00.0000 – 00.00.0000)	1-е место 2-е место 3-е место Дипломант Участник	ОБЯЗАТЕЛЬНО сведения вносятся по итогам этапа игры оператором
Межрайонный этап (срок проведения 00.00.0000 – 00.00.0000)	1-е место 2-е место 3-е место Дипломант Участник	ОБЯЗАТЕЛЬНО сведения вносятся по итогам этапа игры оператором
Городской этап (срок проведения 00.00.0000 – 00.00.0000)	1-е место 2-е место 3-е место Дипломант Участник	ОБЯЗАТЕЛЬНО сведения вносятся по итогам этапа игры Оргкомитетом

Целевые показатели:

Количество мероприятий	Количество участников
3	120