



**78-е Первенство по туризму  
обучающихся государственных образовательных организаций, подведомственных ДОНМ  
среди образовательных организаций МРСД № 4,5,6  
1-ая ступень, 1-ый этап  
ВОДНЫЙ ТУРИЗМ**

*19 апреля 2024 г.*

*г. Москва, фаунистический заказник  
«Долгие пруды»  
Дмитровское ш, д. 165 стр. 2*

### **ОБЩИЕ УСЛОВИЯ**

1. Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «Спортивный туризм» (Далее – Правила) и Положением о 78-м Первенстве по туризму обучающихся государственных образовательных организаций, подведомственных Департаменту образования и науки города Москвы (далее – Первенство). Судейская коллегия оставляет за собой право исключать или объединять этапы.
2. Уточнения, дополнения и отклонения от Правил на данных соревнованиях оговариваются в «Общих условиях» и «Условиях соревнований в дисциплине», (далее «Условиях»).
3. В соревнованиях принимают участие команды обучающихся государственных образовательных организаций, подведомственных Департаменту образования и науки города Москвы, включённые в заявку, имеющие медицинский допуск, требуемую спортивную квалификацию, удовлетворяющие возрастным ограничениям и имеющие необходимое снаряжение.
4. Состав команды 6 человек.
5. Команда в составе менее 6 человек не допускается к участию.
6. Суда и снаряжение участников должны соответствовать требованиям части 1 пункта 3 «Требование к судам и снаряжению» Правил.
7. Команда должна прибыть на предстартовую проверку **за 20 минут** до назначенного времени старта.
8. Участники команды на всех этапах всех дистанций работают в касках и спасательных жилетах.



**78-е Первенство по туризму  
обучающихся государственных образовательных организаций, подведомственных ДОНМ  
среди образовательных организаций МРСД № 4,5,6  
1-ая ступень, 1-ый этап  
ВОДНЫЙ ТУРИЗМ**

---

*19 апреля 2024 г.*

*г. Москва, фаунистический заказник  
«Долгие пруды»  
Дмитровское ш, д. 165 стр. 2*

## **УСЛОВИЯ ДИСТАНЦИИ**

1. Команда выступает на дистанции на тех судах, на которых планирует идти в поход.
2. Состав судов команды выбирают самостоятельно. Предоставляется 1 судейский катамаран двойка, использование катамарана обязательно.
3. Каждый участник команды должен располагаться на штатных посадочных местах на сплавных судах (организация дополнительных нештатных мест на судах не допускается).
4. Команда выходит на старт в составе от 3-х до 5-и судов, при этом в составе команды должно быть не более: 3-х каяков, 2-х катамаранов, 1 рафта и 3-х байдарок.
5. Все этапы (задания) имеют МО (максимальную оценку в премиальных баллах), КВ (контрольное время работы на этапе). За ошибки при преодолении этапа (выполнении задания) команда может получить Ш (штрафные баллы).
6. Результат команды определяется по сумме премиальных баллов, за вычетом штрафных баллов.

### **Этап 1. Ворота №1 МО= 9**

*Задача:* команде необходимо пройти, не касаясь буйков, в створ.

*Штраф:* Касание буйка 3 балла

### **Этап 2. Ворота №2 МО= 9**

*Задача:* команде необходимо пройти, не касаясь буйков, в створ, кармой судна. Переворачивание, вставание участников в судне запрещено (участники должны находиться спиной вперед).

*Штраф:* Касание буйка 3 балла

### **Этап 3. Ворота №3 МО= 9**

*Задача:* команде необходимо пройти, не касаясь буйков, в створ.

*Штраф:* Касание буйка 3 балла

### **Этап 4. Каньон МО= 12**

Из буйков выставлен узкий коридор.

*Задача:* команде необходимо пройти, не касаясь буйков, в створ.

*Штраф:* Касание буйка 3 балла

### **Этап 5. Подача спасательного круга в зону утопающего, МО=18**

*Оборудование:* судейский спасательный круг.

*Задача команды:* каждый участник команды бросает спасательный круг в зону условного утопающего (3 попытки у каждого). Достаточно одного попадания каждого из участников. Фал спасательного круга на берегу фиксируется силами участников команды.

*Штраф:* Непопадание круга в зону пострадавшего с трех попыток – 3 балла

### **Этап 6 . Подача спасательного конца Александра, МО=18**

*Оборудование:* судейский конец Александра.

*Задача команды:* каждый участник команды бросает конец Александра в зону условного утопающего (3 попытки у каждого). Достаточно одного попадания каждого из участников. Фал спасательного конца на берегу фиксируется силами участников команды.

*Штраф:* Непопадание спасательного конца Александра с трех попыток – 3 балла

### **Этап 7. Оказание первой помощи пострадавшему в состоянии клинической смерти (проведение СЛР), МО=25**

*Оборудование:* манекен для СЛР.

Задача команды: участникам необходимо оказать первую помощь пострадавшему в состоянии клинической смерти с помощью проведение сердечно-легочной реанимации.

Алгоритм выполнения задания:

1. Участник оценивает состояние пострадавшего.
2. Приступает к оказанию первой помощи пострадавшему:

При оказании помощи пострадавшему без признаков жизни необходимо убедиться в отсутствии признаков жизни и приступить к комплексу сердечно-легочной реанимации (непрямому массажу сердца и искусственной вентиляции легких) или к комплексу без вентиляционной реанимации (только нажатия на грудную клетку).

№ п/п	Перечень ошибок и погрешностей	Штраф (баллы)
1.1	Не проверена реакция зрачка на свет	2
1.2	Не определено наличие дыхания с помощью слуха, зрения и осязания	2
1.3	Не проверен пульс на сонной артерии (на любой из магистральных артерий)	20
1.4	Не сделано освобождение грудной клетки от одежды	2
1.5	Не ослаблен поясной ремень (не расстегнут пояс)	2
1.6	Не проверена проходимость дыхательных путей (не очищена ротовая полость)	10
1.7	Удар нанесен по мечевидному отростку	20
1.8	Удар нанесен поперек грудины	5
1.9	При вдохе ИВЛ не запрокидывается голова пострадавшего	2
1.10	При вдохе ИВЛ не зажат нос	2

1.11	Вдох ИВЛ сделан без маски с обратным клапаном (нарушение собственной техники безопасности)	25
1.12	После проведения комплекса реанимации или только нажатий непрямого массажа сердца – без вентиляционный способ (давления руками на грудину пострадавшего) в течение 2-х минут не появилась реакция зрачков на свет и пульс	25
1.13	Перелом каждого ребра	5
1.14	Перелом 6-ти ребер (смерть пострадавшего)	25
1.15	Некорректное обращение с пострадавшим (за каждый случай)	5